

Fonksiyonel Programlama'da List Yapısı Yardımıyla Cebirsel ve Kategoriksel Yapılar

Prof. Dr. Zekeriya ARVASI

Matematik ve Bilgisayar Bilimleri Bölümü

Eskişehir Osmangazi Üniversitesi

20 Mayıs 2013

List Yapısı Yardımıyla Cebirsel ve Kategoriksel Yapılar

List Yapısı

Fonksiyonel Programlama Dili'nde herhangi bir tip alındığında, bu tipin elemanlarının bir sonlu listesi yazılabilir.

Örneğin, *Int* tipi için,

[1, 2, 2, 1, 4]

bir sonlu listedir.

Fonksiyonel Programlama Dili'nde herhangi bir tip alındığında, bu tipin elemanlarının bir sonlu listesi yazılabilir.

Örneğin, *Int* tipi için,

[1, 2, 2, 1, 4]

bir sonlu listedir.

$List(S)$, S tipinin elemanları yardımıyla elde edilebilen tüm mümkün listelerin kümesi olsun.

Örneğin, *Int* tipi için,

$$List(Int) = \{ [], [1], [1, 2], [1, 2, 2], [3, 3], \dots \}$$

şeklinde sonsuz elemanlı bir kümedir.

Hatta tek elemanlı bir $S = \{s\}$ tipi alınsa dahi,

$$\text{List}(S) = \{ [], [s], [s, s], [s, s, s], [s, s, s, s], \dots \}$$

şeklinde yine sonsuz elemanlı bir kümedir.

Hatta tek elemanlı bir $S = \{s\}$ tipi alınsa dahi,

$$\text{List}(S) = \{ [], [s], [s, s], [s, s, s], [s, s, s, s], \dots \}$$

şeklinde yine sonsuz elemanlı bir kümedir.

Böylece *List* ile tipler üzerinde etkisi her tipin aslında bir küme olması itibariyle dolaylı olarak; $C(\mathcal{L})$; \mathcal{L} dilinin kategorisi olmak üzere,

$$\text{List} : C(\mathcal{L}) \longrightarrow C(\mathcal{L})$$

şeklinde tanımlıdır.

Fakat *List* in genel olarak fonksiyonel programlama mantığı altında, sadece tipler üzerinde değil, aynı zamanda aşağıda açıkça inceleneceği gibi,

$$f : S \longrightarrow S'$$

biçimdeki, iki tip arasındaki fonksiyonların üzerinde,

Fakat *List* in genel olarak fonksiyonel programlama mantığı altında, sadece tipler üzerinde değil, aynı zamanda aşağıda açıkça inceleneceği gibi,

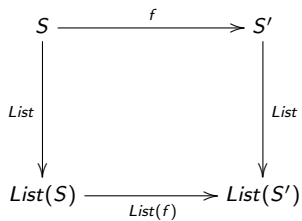
$$f : S \longrightarrow S'$$

biçimdeki, iki tip arasındaki fonksiyonların üzerinde,

$$List(f) : List(S) \longrightarrow List(S')$$

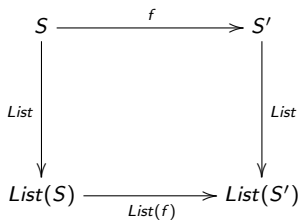
şeklinde bir indirgenmiş fonksiyondur.

Yani diyagramatik olarak,



şeklindedir.

Yani diyagramatik olarak,



şeklindedir.

Örneğin,

$$\begin{array}{lcl} List(f) : & List(S) & \longrightarrow & List(S') \\ & [a, b] & \longmapsto & List(f) [a, b] = [f(a), f(b)] \end{array}$$

şeklindedir.

List dönüşümünün fonksiyonlara etkisini, herhangi bir fonksiyonel programlama dilinde genel bir örnekle görelim. Herhangi bir fonksiyonel programlama dilinde f fonksiyonu,

Fonksiyonel Programlama Dilleri

```
f :: Int -> Int
f x = x*x
```

şeklinde tanımlanacak olursa,

List dönüşümünün fonksiyonlara etkisini, herhangi bir fonksiyonel programlama dilinde genel bir örnekle görelim. Herhangi bir fonksiyonel programlama dilinde *f* fonksiyonu,

Fonksiyonel Programlama Dilleri

```
f :: Int -> Int
f x = x*x
```

şeklinde tanımlanacak olursa,

$$List(f) : List(Int) \longrightarrow List(Int)$$

dönüşümü için,

List dönüşümünün fonksiyonlara etkisini, herhangi bir fonksiyonel programlama dilinde genel bir örnekle görelim. Herhangi bir fonksiyonel programlama dilinde *f* fonksiyonu,

```
Fonksiyonel Programlama Dilleri
```

```
f :: Int -> Int
f x = x*x
```

şeklinde tanımlanacak olursa,

$$List(f) : List(Int) \longrightarrow List(Int)$$

dönüşümü için,

```
Fonksiyonel Programlama Dilleri
```

```
> List(f) ([1,2,3])
[1,4,9]
```

sonucu elde edilir.

Şimdi yukarıdaki örneği özel olarak Haskell diline taşıyalım.

Şimdi yukarıdaki örneği özel olarak Haskell diline taşıyalım.

List dönüşümünün f fonksiyonuna etkisi burada *fmap* fonksiyonu yardımıyla;

$$List(f) = fmap f$$

şeklinde tanımlanmaktadır.

Şimdi yukarıdaki örneği özel olarak Haskell diline taşıyalım.

List dönüşümünün *f* fonksiyonuna etkisi burada *fmap* fonksiyonu yardımıyla;

$$List(f) = fmap f$$

şeklinde tanımlanmaktadır.

Bu durumda yukarıdaki fonksiyon Haskell üzerinde,

```
fmap f Haskell
```

```
f :: Int -> Int  
f x = x*x
```

biçiminde tanımlanacak,

ve ayrıca,

```
fmap f :: [Int] -> [Int]
```

Haskell

dönüşümü ile birlikte,

ve ayrıca,

```
Haskell  
fmap f :: [Int] -> [Int]
```

dönüşümü ile birlikte,

```
Haskell  
> fmap f [1,2,3]  
[1,4,9]
```

sonucu elde edilecektir.

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Hatırlatma: Kategori Teori'deki Funktor tanımı hatırlanacak olursa, \mathcal{C} ve \mathcal{D} herhangi iki kategori olmak üzere,

$$F : \text{Mor}(\mathcal{C}) \rightarrow \text{Mor}(\mathcal{D})$$

fonksiyonu;

Hatırlatma: Kategori Teori'deki Funktor tanımı hatırlanacak olursa, \mathcal{C} ve \mathcal{D} herhangi iki kategori olmak üzere,

$$F : \text{Mor}(\mathcal{C}) \rightarrow \text{Mor}(\mathcal{D})$$

fonksiyonu;

F1) (Birimlerin korunması) \mathcal{C} nin her A objesi için,

$$F(1_A) = 1_{F(A)}$$

F2) (Kompozisyonların korunması) $g \circ f$, \mathcal{C} nin bir kompozisyonu ise,

$$F(g \circ f) = F(g) \circ F(f) \text{ ,}$$

Hatırlatma: Kategori Teori'deki Funktor tanımı hatırlanacak olursa, \mathcal{C} ve \mathcal{D} herhangi iki kategori olmak üzere,

$$F : \text{Mor}(\mathcal{C}) \rightarrow \text{Mor}(\mathcal{D})$$

fonksiyonu;

F1) (Birimlerin korunması) \mathcal{C} nin her A objesi için,

$$F(1_A) = 1_{F(A)}$$

F2) (Kompozisyonların korunması) $g \circ f$, \mathcal{C} nin bir kompozisyonu ise,

$$F(g \circ f) = F(g) \circ F(f) \text{ ,}$$

aksiyomlarını sağlıyor ise F ye, \mathcal{C} den \mathcal{D} ye bir **funktor** denir.

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Haskell dilinde bir listeye eleman eklenmesi `:` işlemi ile sağlanır. Yani, bir `x` elemanının herhangi bir `xs` listesine eklenmesi `x : xs` şeklinde ifade edilir.

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Haskell dilinde bir listeye eleman eklenmesi `:` işlemi ile sağlanır. Yani, bir `x` elemanının herhangi bir `xs` listesine eklenmesi `x : xs` şeklinde ifade edilir.

Örneğin;

```
Haskell
[2,1,3]
> [2,1,3]

2 : [1,3]
> [2,1,3]

2 : 1 : [3]
> [2,1,3]

2 : 1 : 3 : [ ]
> [2,1,3]
```

şeklindedir.

fmap fonksiyonunun tanımına ve özelliklerine bakacak olursak, bu fonksiyon Haskell üzerinde,

```
Haskell  
fmap :: (a -> b) -> f a -> f b
```

şeklinde tanımlanmaktadır.

fmap fonksiyonunun tanımına ve özelliklerine bakacak olursak, bu fonksiyon Haskell üzerinde,

```
Haskell  
fmap :: (a -> b) -> f a -> f b
```

şeklinde tanımlanmaktadır.

Yukarıdaki tanımlı basit şekilde örneklendirecek olursak,

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

fmap fonksiyonunun tanımına ve özelliklerine bakacak olursak, bu fonksiyon Haskell üzerinde,

```
Haskell  
fmap :: (a -> b) -> f a -> f b
```

şeklinde tanımlanmaktadır.

Yukarıdaki tanımları basit şekilde örneklendirecek olursak,

```
Haskell  
fmap f [ ]  
> [ ]  
  
fmap f [4]  
> [16]  
  
fmap f [2,3,4]  
> [4,9,16]
```

sonucu elde edilecektir.

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Bu fonksiyon aslında listeler için,

Haskell

```
map _ [] = []  
map f (x:xs) = f x : map f xs
```

şeklinde de tanımlanabilmektedir.

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Bu fonksiyon aslında listeler için,

Haskell

```
map _ [] = []  
map f (x:xs) = f x : map f xs
```

şeklinde de tanımlanabilmektedir.

Yani yine örneklendirecek olursak,

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Bu fonksiyon aslında listeler için,

Haskell

```
map _ [] = []  
map f (x:xs) = f x : map f xs
```

şeklinde de tanımlanabilmektedir.

Yani yine örneklendirecek olursak,

Haskell

```
map f (2 : [3,4])  
>[4,9,16]  
  
f 2 : map f [3,4]  
>[4,9,16]  
  
f 2 : f 3 : map f [4]  
>[4,9,16]
```

sonucu elde edilecektir.

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Ayrıca yine alternatif olarak,

Ayrıca yine alternatif olarak,

Haskell

```
map _ [] = []  
map f [a] = [f a]  
map f (xs ++ ys) = map f xs ++ map f ys
```

biçiminde de tanımlanabilir.

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Ayrıca yine alternatif olarak,

Haskell

```
map _ [] = []  
map f [a] = [f a]  
map f (xs ++ ys) = map f xs ++ map f ys
```

biçiminde de tanımlanabilir. Yine bu tanıma da basit şekilde örneklersek,

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Ayrıca yine alternatif olarak,

Haskell

```
map _ [] = []
map f [a] = [f a]
map f (xs ++ ys) = map f xs ++ map f ys
```

biçiminde de tanımlanabilir. Yine bu tanıma da basit şekilde örneklendirirsek,

Haskell

```
map f []
> []

map f [5]
> [25]

map f ([1,2] ++ [3,4])
> [1,4,9,16]

map f [1,2] ++ map f [3,4]
> [1,4,9,16]
```

sonucu elde edilecektir.

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Yukarıda tanımladığımız *map* fonksiyonunun aslında listeler için bir *fmap* yapısında olduğunu söylemiştik. Benzer şekilde farklı tipler için de tanımlanabilecek,

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Yukarıda tanımladığımız *map* fonksiyonunun aslında listeler için bir *fmap* yapısında olduğunu söylemiştik. Benzer şekilde farklı tipler için de tanımlanabilecek,

Haskell

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
treemap :: (a -> b) -> Tree a -> Tree b
mmap :: (a -> b) -> Maybe a -> Maybe b
iomap :: (a -> b) -> IO a -> IO b
funmap :: (a -> b) -> (c -> a) -> (c -> b)
```

tüm bu fonksiyonlar aslında *fmap* fonksiyonunun özel halleridir.

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Yukarıda tanımladığımız *map* fonksiyonunun aslında listeler için bir *fmap* yapısında olduğunu söylemiştik. Benzer şekilde farklı tipler için de tanımlanabilecek,

Haskell

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
treemap :: (a -> b) -> Tree a -> Tree b
mmap :: (a -> b) -> Maybe a -> Maybe b
iomap :: (a -> b) -> IO a -> IO b
funmap :: (a -> b) -> (c -> a) -> (c -> b)
```

tüm bu fonksiyonlar aslında *fmap* fonksiyonunun özel halleridir.

İşte bu noktada en önemli soru, üzerinde tanımlanan tiplerden bağımsız olarak hareket edebilecek, en genel bir *map* fonksiyonunun tanımlanıp tanımlanamayacağıdır.

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Yukarıda tanımladığımız *map* fonksiyonunun aslında listeler için bir *fmap* yapısında olduğunu söylemiştik. Benzer şekilde farklı tipler için de tanımlanabilecek,

Haskell

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
treemap :: (a -> b) -> Tree a -> Tree b
mmap :: (a -> b) -> Maybe a -> Maybe b
iomap :: (a -> b) -> IO a -> IO b
funmap :: (a -> b) -> (c -> a) -> (c -> b)
```

tüm bu fonksiyonlar aslında *fmap* fonksiyonunun özel halleridir.

İşte bu noktada en önemli soru, üzerinde tanımlanan tiplerden bağımsız olarak hareket edebilecek, en genel bir *map* fonksiyonunun tanımlanıp tanımlanamayacağıdır.

Bu sorunun cevabı da aslında, bizim yukarıda vermiş olduğumuz, herhangi iki tip arasındaki bir *h : * -> ** fonksiyonu için,

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Yukarıda tanımladığımız *map* fonksiyonunun aslında listeler için bir *fmap* yapısında olduğunu söylemiştik. Benzer şekilde farklı tipler için de tanımlanabilecek,

Haskell

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
treemap :: (a -> b) -> Tree a -> Tree b
mmap :: (a -> b) -> Maybe a -> Maybe b
iomap :: (a -> b) -> IO a -> IO b
funmap :: (a -> b) -> (c -> a) -> (c -> b)
```

tüm bu fonksiyonlar aslında *fmap* fonksiyonunun özel halleridir.

İşte bu noktada en önemli soru, üzerinde tanımlanan tiplerden bağımsız olarak hareket edebilecek, en genel bir *map* fonksiyonunun tanımlanıp tanımlanamayacağıdır.

Bu sorunun cevabı da aslında, bizim yukarıda vermiş olduğumuz, herhangi iki tip arasındaki bir *h : * -> ** fonksiyonu için,

Haskell

```
fmap :: (a -> b) -> f a -> f b
```

şeklinde tanımlanan *fmap* fonksiyonudur.

fmap fonksiyonunun yukarıda incelediğimiz yapısı ve özellikleri göz önüne alındığında aklımıza ilk olarak, bu fonksiyonun kategoriksel olarak nasıl davrandığı, yani,

fmap fonksiyonunun yukarıda incelediğimiz yapısı ve özellikleri göz önüne aldığında aklımıza ilk olarak, bu fonksiyonun kategoriksel olarak nasıl davrandığı, yani,

- *gf* gibi bir kompozisyon üzerindeki etkisi için hangi özelliklere sahip olduğu

fmap fonksiyonunun yukarıda incelediğimiz yapısı ve özellikleri göz önüne aldığında aklımıza ilk olarak, bu fonksiyonun kategoriksel olarak nasıl davrandığı, yani,

- *gf* gibi bir kompozisyon üzerindeki etkisi için hangi özelliklere sahip olduğu
- Özel olarak *birim fonksiyonlar* için nasıl bir etkisi olduğu

fmap fonksiyonunun yukarıda incelediğimiz yapısı ve özellikleri göz önüne aldığında aklımıza ilk olarak, bu fonksiyonun kategoriksel olarak nasıl davrandığı, yani,

- *gf* gibi bir kompozisyon üzerindeki etkisi için hangi özelliklere sahip olduğu
- Özel olarak *birim fonksiyonlar* için nasıl bir etkisi olduğu

soruları gelmektedir.

Bu soruların cevapları incelenecek olursa,

Bu soruların cevapları incelenecek olursa,

Haskell

```
f :: a -> b
```

```
g :: b -> c
```

```
g.f :: a -> c
```

Bu soruların cevapları incelenecek olursa,

Haskell

```
f :: a -> b  
g :: b -> c  
g.f :: a -> c
```

şeklindeki fonksiyonlar ve kompozisyonlar için *fmap* fonksiyonunun,

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Bu soruların cevapları incelenecek olursa,

```
_____ Haskell _____  
f :: a -> b  
g :: b -> c  
g.f :: a -> c
```

şeklindeki fonksiyonlar ve kompozisyonlar için *fmap* fonksiyonunun,

```
_____ Haskell _____  
fmap :: (Functor f) => ( a -> b ) -> f a -> f b
```

yapısı gereği *asosyatifliği* sağladığı,

yani basit bir örnekle,

Haskell

```
f :: Int -> Int
f x = x*x

g :: Int -> Int
g y = y+2
```

fonksiyonları için,

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

yani basit bir örnekle,

```
Haskell
f :: Int -> Int
f x = x*x

g :: Int -> Int
g y = y+2
```

fonksiyonları için,

```
Haskell
fmap (g.f) [1,2]
> [3,6]

( fmap g . fmap f ) [1,2]
> [3,6]
```

olduğu,

ve dolayısıyla da,

ve dolayısıyla da,

$$\boxed{\text{fmap } g.f = \text{fmap } g . \text{fmap } f} \quad \dots\dots(2)$$

şartını doğruladığı görülür.

Diğer yandan,

Haskell

```
idS :: S -> S
idS x = x
```

şeklinde tanımlı *id_S* ve,

Diğer yandan,

Haskell

```
idS :: S -> S
idS x = x
```

şeklinde tanımlı id_S ve,

Haskell

```
idListS :: [a] -> [a]
idListS y = y
```

şeklinde tanımlı $id_{List(S)}$ için,

List Yapısının Özellikleri ve Funktor

Diğer yandan,

Haskell

```
idS :: S -> S
idS x = x
```

şeklinde tanımlı id_S ve,

Haskell

```
idListS :: [a] -> [a]
idListS y = y
```

şeklinde tanımlı $id_{List(S)}$ için,

Haskell

```
fmap idS (x:xs) = idS x : fmap idS xs
```

olmaktadır.

Bunu basit bir örnekle incelersek,

Bunu basit bir örnekle incelersek,

Haskell

```
fmap idS [1,2,3]
> [1,2,3]

idListS [1,2,3]
> [1,2,3]
```

olduğu ve dolayısıyla da,

Bunu basit bir örnekle incelersek,

Haskell

```
fmap idS [1,2,3]
> [1,2,3]

idListS [1,2,3]
> [1,2,3]
```

olduğu ve dolayısıyla da,

$fmap\ idS = idListS$ (1)

şartını doğruladığı görülür.

Sonuç:

List yapısının ve *funktor* tanımının sahip olduğu özellikler göz önüne alındığında,

Sonuç:

List yapısının ve **funktor** tanımının sahip olduğu özellikler göz önüne alındığında,

- (1) ile **F1** şartının,

Sonuç:

List yapısının ve **funktor** tanımının sahip olduğu özellikler göz önüne alındığında,

- (1) ile **F1** şartının,
- (2) ile de **F2** şartının

Sonuç:

List yapısının ve **funktor** tanımının sahip olduğu özellikler göz önüne alındığında,

- (1) ile **F1** şartının,
- (2) ile de **F2** şartının

birebir aynı olduğu görülmektedir.

Sonuç:

List yapısının ve *funktor* tanımının sahip olduğu özellikler göz önüne alındığında,

- (1) ile *F1* şartının,
- (2) ile de *F2* şartının

birebir aynı olduğu görülmektedir.

Bu durumda *List* in $C(\mathcal{L})$ küçük kategorisinden $C(\mathcal{L})$ küçük kategorisine,

Sonuç:

List yapısının ve **funktor** tanımının sahip olduğu özellikler göz önüne alındığında,

- (1) ile **F1** şartının,
- (2) ile de **F2** şartının

birebir aynı olduğu görülmektedir.

Bu durumda *List* in $C(\mathcal{L})$ küçük kategorisinden $C(\mathcal{L})$ küçük kategorisine,

$List :$	$C(\mathcal{L})$	\longrightarrow	$C(\mathcal{L})$	
	A	\rightsquigarrow	$List(A) \sim A$ nın tüm listeleri(3)
	f	\rightsquigarrow	$List(f) = fmap\ f$	

şeklinde bir **funktor** olduğu sonucuna ulaşılmaktadır.

Monoid

Hatırlatma: M bir küme ve \circ da bu küme üzerinde bir ikili işlem olsun. Eğer bu M kümesi, üzerinde tanımlı \circ işlemi altında, asosyatiflik ve birimlilik şartlarını sağlıyorsa bu durumda M ye, \circ işlemine göre bir **monoid** denir.

Hatırlatma: M bir küme ve \circ da bu küme üzerinde bir ikili işlem olsun. Eğer bu M kümesi, üzerinde tanımlı \circ işlemi altında, asosyatiflik ve birimlilik şartlarını sağlıyorsa bu durumda M ye, \circ işlemine göre bir **monoid** denir.

Hatırlatma: (**Monoid Homomorfizmi**) : M ve M' birer monoid olmak üzere,

Hatırlatma: M bir küme ve \circ da bu küme üzerinde bir ikili işlem olsun. Eğer bu M kümesi, üzerinde tanımlı \circ işlemi altında, asosyatiflik ve birimlilik şartlarını sağlıyorsa bu durumda M ye, \circ işlemine göre bir **monoid** denir.

Hatırlatma: (**Monoid Homomorfizmi**) : M ve M' birer monoid olmak üzere,

$$\phi : (M, \circ, e) \longrightarrow (M', \circ', e')$$

fonksiyonunun bir homomorfizm olabilmesi için gerek ve yeter şart, $\forall a, b \in M$ için,

Hatırlatma: M bir küme ve \circ da bu küme üzerinde bir ikili işlem olsun. Eğer bu M kümesi, üzerinde tanımlı \circ işlemi altında, asosiyatiflik ve birimlilik şartlarını sağlıyorsa bu durumda M ye, \circ işlemine göre bir **monoid** denir.

Hatırlatma: (**Monoid Homomorfizmi**) : M ve M' birer monoid olmak üzere,

$$\phi : (M, \circ, e) \longrightarrow (M', \circ', e')$$

fonksiyonunun bir homomorfizm olabilmesi için gerek ve yeter şart, $\forall a, b \in M$ için,

$$\phi(a \circ b) = \phi(a) \circ' \phi(b)$$

olmasıdır.

Hatırlatma: M bir küme ve \circ da bu küme üzerinde bir ikili işlem olsun. Eğer bu M kümesi, üzerinde tanımlı \circ işlemi altında, asosyatiflik ve birimlilik şartlarını sağlıyorsa bu durumda M ye, \circ işlemine göre bir **monoid** denir.

Hatırlatma: (**Monoid Homomorfizmi**) : M ve M' birer monoid olmak üzere,

$$\phi : (M, \circ, e) \longrightarrow (M', \circ', e')$$

fonksiyonunun bir homomorfizm olabilmesi için gerek ve yeter şart, $\forall a, b \in M$ için,

$$\phi(a \circ b) = \phi(a) \circ' \phi(b)$$

olmasıdır. Ayrıca bu homomorfizmin birimi koruduğu, yani $\phi(e) = e'$ olduğu açıktır.

Hatırlatma: Kategori Teori'deki $\mathcal{C} = \mathbf{Monoid}$ kategorisi hatırlandığında, bu kategori,

Hatırlatma: Kategori Teori'deki $\mathcal{C} = \text{Monoid}$ kategorisi hatırlandığında, bu kategori,

- $Ob(\mathcal{C}) \sim$ Monoidlerin Sınıfı

Hatırlatma: Kategori Teori'deki $\mathcal{C} = \text{Monoid}$ kategorisi hatırlandığında, bu kategori,

- $Ob(\mathcal{C}) \sim$ Monoidlerin Sınıfı
- $Mor(\mathcal{C}) \sim$ Monoid Homomorfizmleri

Hatırlatma: Kategori Teori'deki $\mathcal{C} = \text{Monoid}$ kategorisi hatırlandığında, bu kategori,

- $Ob(\mathcal{C}) \sim$ Monoidlerin Sınıfı
- $Mor(\mathcal{C}) \sim$ Monoid Homomorfizmleri
- $Komp(\mathcal{C}) \sim$ Bileşke İşlemi

Hatırlatma: Kategori Teori'deki $\mathcal{C} = \text{Monoid}$ kategorisi hatırlandığında, bu kategori,

- $Ob(\mathcal{C}) \sim$ Monoidlerin Sınıfı
- $Mor(\mathcal{C}) \sim$ Monoid Homomorfizmleri
- $Komp(\mathcal{C}) \sim$ Bileşke İşlemi

olmak üzere,

Hatırlatma: Kategori Teori'deki $\mathcal{C} = \text{Monoid}$ kategorisi hatırlandığında, bu kategori,

- $Ob(\mathcal{C}) \sim$ Monoidlerin Sınıfı
- $Mor(\mathcal{C}) \sim$ Monoid Homomorfizmleri
- $Komp(\mathcal{C}) \sim$ Bileşke İşlemi

olmak üzere,

$$\mathcal{C} = (Ob(\mathcal{C}), Mor(\mathcal{C}), Komp(\mathcal{C}))$$

şeklindedir.

Keyfi bir S tipi (kümesi) için $List(S)$ aslında,

Haskell

```
[ ] ++ xs = xs
```

```
xs ++ [ ] = xs
```

```
xs ++ ( ys ++ zs ) = ( xs ++ ys ) ++ zs
```

Keyfi bir S tipi (kümesi) için $List(S)$ aslında,

Haskell

```
[ ] ++ xs = xs
xs ++ [ ] = xs
xs ++ ( ys ++ zs ) = ( xs ++ ys ) ++ zs
```

Haskell

```
[1,2,3] ++ [4,5]
>[1,2,3,4,5]

[1,2,3] ++ [ ]
>[1,2,3]

[1,2,3] ++ ( [4,5] ++ [6,7] )
> [1,2,3,4,5,6,7]

( [1,2,3] ++ [4,5] ) ++ [6,7]
> [1,2,3,4,5,6,7]
```

şeklinde tanımlı $++$ işlemi yardımıyla şu ana kadar farkında olmadığımız ekstra bir yapıya sahiptir.

Öyle ki,

- Herhangi iki listeyi uç uca birleştirme anlamındaki $++$ işlemi,

Öyle ki,

- Herhangi iki listeyi uç uca birleştirme anlamındaki $++$ işlemi,
- Bu işlemin herhangi üç liste için **asosyatifliği** koruduğu,

Öyle ki,

- Herhangi iki listeyi uç uca birleştirme anlamındaki $++$ işlemi,
- Bu işlemin herhangi üç liste için **asosyatifliği** koruduğu,
- Bu işlem üzerinde $[]$ boş listesinin bir etkisi olmadığı,

Öyle ki,

- Herhangi iki listeyi uç uca birleştirme anlamındaki $++$ işlemi,
- Bu işlemin herhangi üç liste için **asosyatifliği** koruduğu,
- Bu işlem üzerinde `[]` boş listesinin bir etkisi olmadığı,

bu işlemin tanımını gereği aşıktır.

O halde artık S herhangi bir tip (küme) olmak üzere;

($List(S)$, $++$, $[]$)

yapısı,

O halde artık S herhangi bir tip (küme) olmak üzere;

($List(S)$, $++$, $[]$)

yapısı,

- G1) Asosyatiflik

O halde artık S herhangi bir tip (küme) olmak üzere;

$(\text{List } (S) , ++ , [])$

yapısı,

- G1) Asosyatiflik
- G2) Birimlilik

O halde artık S herhangi bir tip (küme) olmak üzere;

(List (S) , ++ , [])

yapısı,

- G1) Asosyatiflik
- G2) Birimlilik

şartlarını sağlayarak bir **monoid** yapısı oluşturmaktadır.

O halde peki *List* nin küme yapısından bir üste çıkararak, aslında bir monoid olması dolayısıyla (3) de tanımlanan fonktoru da bir adım daha ilerleterek;

O halde peki *List* nin küme yapısından bir üste çıkararak, aslında bir monoid olması dolayısıyla (3) de tanımlanan fonktoru da bir adım daha ilerleterek;

$$\boxed{\text{List} : \mathcal{C}(\mathcal{L}) \longrightarrow \text{Monoid}} \quad \dots\dots(4)$$

şekline dönüştürebilir miyiz?

O halde peki *List* nin küme yapısından bir üste çıkararak, aslında bir monoid olması dolayısıyla (3) de tanımlanan fonktoru da bir adım daha ilerleterek;

$$\boxed{\text{List} : \mathcal{C}(\mathcal{L}) \longrightarrow \text{Monoid}} \quad \dots\dots(4)$$

şekline dönüştürebilir miyiz?

Bu ifadenin gerçekleşebilmesi için, *List* in kümeleri monoidlere taşımasının yanında ayrıca, fonksiyonları da monoid homomorfizmlerine taşımalıdır.

Burada yukarıdaki hatırlatma altında herhangi iki,

$$(List(S), ++, []) \quad \& \quad (List(S'), ++, [])$$

monoidi ve bu iki monoid arasındaki homomorfizm de,

Burada yukarıdaki hatırlatma altında herhangi iki,

$$(List(S), ++, []) \ \& \ (List(S'), ++, [])$$

monoidi ve bu iki monoid arasındaki homomorfizm de,

$$f : S \longrightarrow S'$$

fonksiyonu için,

Burada yukarıdaki hatırlatma altında herhangi iki,

$$(List(S), ++, []) \ \& \ (List(S'), ++, [])$$

monoidi ve bu iki monoid arasındaki homomorfizm de,

$$f : S \longrightarrow S'$$

fonksiyonu için,

$$fmap \ f : (List(S), ++, []) \longrightarrow (List(S'), ++, [])$$

şeklinde alındığı takdirde bu fonksiyonun bir homomorfizm olabilmesi için sağlaması gereken şartlar,

- $\text{fmap } - [] = []$

- $\text{fmap } _ [] = []$
- $\text{fmap } f (xs ++ ys) = \text{fmap } f xs ++ \text{fmap } f ys$

- $fmap \text{ } [] = []$
- $fmap \text{ } f \text{ } (xs ++ ys) = fmap \text{ } f \text{ } xs ++ fmap \text{ } f \text{ } ys$

olacak olup, bu şartların geçerli olduğu zaten *fmap* fonksiyonunun yapısı ve özellikleri kısmında gösterilmiştir.

Sonuç:

Tüm bu özellikler altında *List* in $C(\mathcal{L})$ kategorisinden *Monoid* kategorisine,

Sonuç:

Tüm bu özellikler altında *List* in $C(\mathcal{L})$ kategorisinden *Monoid* kategorisine,

$$\boxed{List : C(\mathcal{L}) \longrightarrow Monoid} \quad \dots\dots(4)$$

şeklinde bir **funktor** 'dur.

Dođal Transformasyon

Dođal Transformasyon

Hatırlatma: $F : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ ve $G : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ küçük kategoriler arasında iki fonktor olsun.

Hatırlatma: $F : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ ve $G : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ küçük kategoriler arasında iki fonktor olsun.

(i) \mathcal{C} nin her A objesi için,

$$\begin{array}{rcl} \eta : & \text{Ob}(\mathcal{C}) & \longrightarrow \text{Mor}(\mathcal{D}) \\ & A & \longmapsto \eta(A) = \eta_A : F(A) \longrightarrow G(A) \end{array}$$

şeklinde tanımlı η_A , \mathcal{D} nin bir morfizmi;

Hatırlatma: $F : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ ve $G : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ küçük kategoriler arasında iki fonktor olsun.

(i) \mathcal{C} nin her A objesi için,

$$\begin{array}{ccc} \eta : \text{Ob}(\mathcal{C}) & \longrightarrow & \text{Mor}(\mathcal{D}) \\ A & \longmapsto & \eta(A) = \eta_A : F(A) \longrightarrow G(A) \end{array}$$

şeklinde tanımlı η_A , \mathcal{D} nin bir morfizmi;

(ii) \mathcal{C} nin her $f : A_1 \rightarrow A_2$ morfizmi için

$$\begin{array}{ccc} A_1 & & F(A_1) \xrightarrow{\eta_{A_1}} G(A_1) \\ \downarrow f & & \downarrow F(f) \quad \downarrow G(f) \\ A_2 & & F(A_2) \xrightarrow{\eta_{A_2}} G(A_2) \end{array}$$

diyagramı değişmeli;

řartları sađlanıyorsa;

şartları sağlanıyorsa;

(F, η, G) üçlüsüne bir **doğal transformasyon** denir.

şartları sağlanıyorsa;

(F, η, G) üçlüsüne bir **doğal transformasyon** denir.

(Ayrıca $\eta : F \Rightarrow G$ şeklinde de gösterilebilir.)

Fonksiyonel Programlama Dilinde keyfi bir S tipi (kümesi) üzerindeki listeler için, bu listeyi ters çeviren, yani elemanları sıra anlamında yansıtarak yeni bir liste oluşturan *reverse* adında bir fonksiyon bulunmaktadır.

Fonksiyonel Programlama Dilinde keyfi bir S tipi (kümesi) üzerindeki listeler için, bu listeyi ters çeviren, yani elemanları sıra anlamında yansıtarak yeni bir liste oluşturan *reverse* adında bir fonksiyon bulunmaktadır.

Bu fonksiyonun yapısını Haskell için inceleyecek olursak,

Fonksiyonel Programlama Dilinde keyfi bir S tipi (kümesi) üzerindeki listeler için, bu listeyi ters çeviren, yani elemanları sıra anlamında yansıtarak yeni bir liste oluşturan *reverse* adında bir fonksiyon bulunmaktadır.

Bu fonksiyonun yapısını Haskell için inceleyecek olursak,

Haskell

```
reverse :: [a] -> [a]
reverse [ ] = [ ]
reverse ( x : xs ) = reverse xs ++ [x]
```

şeklinde tanımlı olup, örneğin herhangi bir [1,4,5] listesi için, bu listenin tersi,

Haskell

```
reverse [1,4,5]
> [5,4,1]
```

elde edilir.

Bu durumda *reverse* fonksiyonu,

$$\text{reverse}_S : \text{List}(S) \longrightarrow \text{List}(S)$$

veya

Bu durumda *reverse* fonksiyonu,

$$\text{reverse}_S : \text{List}(S) \longrightarrow \text{List}(S)$$

veya

$$\text{reverse}(S) : \text{List}(S) \longrightarrow \text{List}(S)$$

şeklinde tanımlıdır.

Bu durumda *reverse* fonksiyonu,

$$\text{reverse}_S : \text{List}(S) \longrightarrow \text{List}(S)$$

veya

$$\text{reverse}(S) : \text{List}(S) \longrightarrow \text{List}(S)$$

şeklinde tanımlıdır. Hatta dikkat edilirse,

$$\text{reverse} : \text{List} \longrightarrow \text{List}$$

şeklinde olduğu görülmektedir.

O halde peki *List* yapısının bir *funktor* olması, ve ayrıca *reverse* dönüşümünün iki *funktor* arasında tanımlı olduğundan faydalanarak acaba bu *reverse* fonksiyonunun kategoriksel olarak bir *dođal transformasyon* olduğunu söyleyebilir miyiz?

Yukarıdaki **dođal transformasyon** tanımını için,

Yukarıdaki **doğal transformasyon** tanımı için,

- $\mathcal{C} = \mathcal{D} = C(\mathcal{L})$
- $F = G = List$
- $\eta = reverse$

alınsın.

Bu durumda,

Bu durumda,

$$\text{List} : C(\mathcal{L}) \longrightarrow C(\mathcal{L})$$

$$\text{List} : C(\mathcal{L}) \longrightarrow C(\mathcal{L})$$

funktorları ve $S, S' \in \text{Ob}(C(\mathcal{L}))$ için,

Bu durumda,

$$List : C(\mathcal{L}) \longrightarrow C(\mathcal{L})$$

$$List : C(\mathcal{L}) \longrightarrow C(\mathcal{L})$$

funktorları ve $S, S' \in Ob(C(\mathcal{L}))$ için,

$$f : S \longrightarrow S'$$

fonksiyonu tanımlı olduğunda,

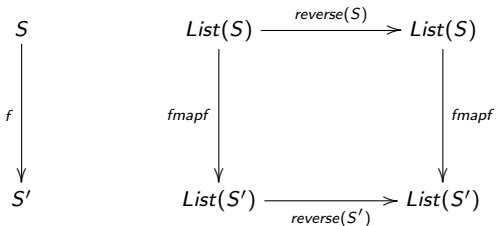
(i) $C(\mathcal{L})$ in her S objesi için,

(i) $C(\mathcal{L})$ in her S objesi için,

$$\begin{array}{lcl} \text{reverse} : & \text{Ob}(C(\mathcal{L})) & \longrightarrow \text{Mor}(C(\mathcal{L})) \\ & S & \longmapsto \text{reverse}(S) : \text{List}(S) \longrightarrow \text{List}(S) \end{array}$$

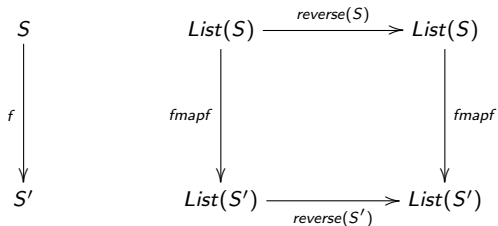
şeklinde tanımlı olduğu *reverse* fonksiyonunun yapısı gereği açıkça görülmektedir.

(ii) \mathcal{C} nin her $f : S \rightarrow S'$ morfizmi için,



diyagramının değişmeli

(ii) \mathcal{C} nin her $f : S \rightarrow S'$ morfizmi için,



diyagramının değişmeli yani,

$$\text{reverse}(S') \cdot \text{fmap} f = \text{fmap} f \cdot \text{reverse}(S)$$

olması gerekmektedir.

Örneđin,

Örneğin,

Haskell

```
reverse ( fmap f [1,2,3] )  
> [9,4,1]
```

ve ayrıca,

Örneğin,

```
_____ Haskell _____  
reverse ( fmap f [1,2,3] )  
> [9,4,1]
```

ve ayrıca,

```
_____ Haskell _____  
fmap f ( reverse [1,2,3] )  
> [9,4,1]
```

olup,

Örneğin,

```
Haskell  
reverse ( fmap f [1,2,3] )  
> [9,4,1]
```

ve ayrıca,

```
Haskell  
fmap f ( reverse [1,2,3] )  
> [9,4,1]
```

olup,

$$\text{reverse } (S') . \text{fmap } f = \text{fmap } f . \text{reverse } (S)$$

olduğu açıktır.

Sonuç:

Yani tüm bu özellikler altında *reverse* fonksiyonu,

Sonuç:

Yani tüm bu özellikler altında *reverse* fonksiyonu,

$$\text{reverse} : \text{List} \longrightarrow \text{List}$$

şeklinde bir **doğal transformasyon**'dur.

Ödevler :))

Yukarıda, List yapısı yardımıyla bir monoid yapısı elde ettik.

Peki bu yapı neden sadece bir monoid'de kalarak, daha da ötesinde bir grup yapısı oluşturamadı?

İnceleyiniz.

tail ve **init** fonksiyonlarının yapısını, Haskell üzerinde vereceğiniz örneklerle araştırınız.

- $C = D = Set$
- $F = G = List$
- $\eta = tail$

yapısının bir **doğal transformasyon** olduğunu gösteriniz.

- $C = D = Set$
- $F = G = List$
- $\eta = init$

yapısının bir **doğal transformasyon** olduğunu gösteriniz.

Haskell Programı:

`http://hackage.haskell.org/platform/windows.html`