

Görsel Komponentler

Uygulamalarımızı tasarlarken gereksinim duyabileceğimiz görsel öğeler bize Google tarafından sağlanmıştır. Android SDK ile gelen ve layout dosyalarında kullanacağımız temel öğelerin bazıları şunlardır;

Görsel Komponentler

- **TextView**

Metin değerlerini ekranda göstermek için kullanılır.

<TextView

android:id="@+id/tv"

android:text="@string/hello_world"

android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content" />

Görsel Komponentler

- EditText

Kullanıcıdan alınacak metin ya da numara gibi girdileri kaynak kod tarafına iletmek için kullanılır. HTML'deki input benzeri bir davranış gösterir. Kullanıcı giriş yaparken gireceği değere göre klavye tipi seçilebilir. (Harf, Numara gibi)

Görsel Komponentler

<EditText

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:id="@+id/editText"

android:layout_gravity="right" />

Görsel Komponentler

- **ImageView**

Resimleri ekranda göstermek için ImageView'dan faydalanırız. ImageView drawable klasöründe yer alan dosyaları ya da başka bir kaynaktan elde edilen resimleri görüntülemek için uygundur.

Görsel Komponentler

<ImageView

android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content"

android:id="@+id/imageView" />

Görsel Komponentler

- Button

Düğme oluşturmak için Button ögesi kullanılabilir. Kullanıcı düğmeye bastığında kod içerisinde oluşturulan bir dinleyici (onClickListener) içindeki kod çalıştırılarak düğmeye bir eylem atanabilir.

Görsel Komponentler

<Button

android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content"

android:text="New Button"

android:id="@+id/button"/>

Görsel Komponentler

- ListView

Satırlardan oluşan bir tablo oluşturmak için kullanılır. Belirli bir kaynaktan (veritabanı ya da web servis) çekilen veriyi göstermek için uygundur. Uygulamalarda en sık kullanılan görsel öğelerin başında gelir. Özellikle, satır tasarımlarının özel layout dosyaları ile değiştirilebilmesi esnek bir kullanım sağlar.

Görsel Komponentler

<ListView

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:id="@+id/listView" />

Görsel Komponentler

- **WebView**

Uygulama içerisinde bir HTML tabanlı web sitesi göstermek için kullanılır. Bu web sitesi uzak bir sunucuda olabileceği gibi uygulamanın içinde saklanan HTML dosyaları da olabilir. Hibrid bir uygulama hazırlamak için uygun bir yapıdır.

Görsel Komponentler

<WebView

android:id="@+id/webView"

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"/>

Görsel Komponentler

- Spinner

Kullanıcının karşısına çoktan seçmeli bir menü getirmek için kullanılır. select HTML etiketiyle karşılaştırılabilir. Kullanıcı Spinner öğesine bastığında karşısına geliştiricinin belirlediği bir menü açılır ve burada seçim yapması beklenir. Yapılan seçimin cevabı kaynak kod içerisinde bir Listener yardımıyla alınır.

Görsel Komponentler

<Spinner

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:id="@+id/spinner" />

Görsel Komponentler

- **MapView**

Uygulamalara kolaylıkla Google Maps entegrasyonu yapmak için kullanılır.

Google'dan alınan bir API anahtarı yardımıyla uygulamamızda Google haritalarda yer alan bütün özellikleri MapView yardımıyla kullanabiliriz. Konum tabanlı uygulamaların vazgeçilmez parçasıdır.

Görsel Komponentler

```
<com.google.android.maps.MapView  
    android:id="@+id/mapView"  
    android:layout_width="fill_parent"  
    android:layout_height="fill_parent"  
    android:enabled="true"  
    android:clickable="true"  
    android:apiKey="0vNjDM-  
9Hpz8UM7pUWYJLvFptBpUpOqvQnV0S_g"  
/>
```


Görsel Komponentler

- ProgressBar

Kullanıcının karşısına bir durum çubuğu gelmesini sağlar. Yapılan uzun süreli bir işlemin (örn. web servis çağırma, veritabanı güncelleme vb.) ne kadar süreceğine dair kullanıcı dostu bir mesaj vermek için kullanılır. AsyncTask konusu içerisinde daha detaylı anlatılacaktır.

Görsel Komponentler

<ProgressBar

android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content"

android:id="@+id/progressBar" />

Görsel Komponentler

- SeekBar

Kullanıcının sağa ve sola çekebileceği bir çubuk oluşturur. Bu şekilde kullanıcı bir ses dosyasında ileri geri gidebileceği gibi bir renk cetvelinde özel renkler belirleyebilir.

Kullanıcının yaptığı değişim bir Listener metodu uyarır ve kaynak kod içerisinde ilgili işlemlerin yapılmasını sağlar.

Görsel Komponentler

<SeekBar

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:id="@+id/seekBar" />

Görsel Komponentler

- CheckBox

Kullanıcının evet / hayır değeri verebileceği bir kutu oluşturur.

<CheckBox

android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content"

android:text="New CheckBox"

android:id="@+id/checkBox" />